# Brüche auf dem Zahlenstrahl

Brüche auf dem Zahlenstrahl

**C7**

Jeder Bruchsack (mit unendlich vielen, gleichgroßen Brüchen darin) hat genau einen Platz auf dem Zahlenstrahl.

**A**

1. Schreibe in die leeren Kreise den Namen des Bruches (Kernbruch)!

2. Fülle jeden Bruchsack mit zwei neuen, passenden Brüchen!

3. **Verlängere** jeden angefangenen Bruchsack-Pfeil zu genau derjenigen Stelle des Zahlenstrahls, an   
 der dieser Bruch seinen Platz hat! (Die Pfeile gehen durch den Teil B hindurch – kein Problem!)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  | 1 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 3 |  | 3 |  |  |  |  |  |

**B Sekundenrechnen** - Nebenrechnungen im Heft sind erlaubt:

Kürze jede Aufgabe bis zum Kernbruch. Schreibe den Buchstaben in den Bruchsack, in den der Bruch gehört!

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 1 |  |  |  |  |  |  |
| a | b | c | d | e | f | g | h | i |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| j | k | l | m | n | o | p | q | r |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | 3 |  |  |  |  |
| s | t | u | v | w | x | y | z |  |

1

2

3

4

0